

# Une série sur la personnalisation du squelette de base de SPIP

Un tutoriel en plusieurs chapitres

vendredi 7 novembre 2014, par [Isabelle Dutailly](#) (Date de rédaction antérieure : 22 octobre 2014).

## **D'une expérience personnelle à un tutoriel public.**

Ce site étant (provisoirement) [fini](#), il m'a semblé utile et opportun de rédiger un tutoriel sur la personnalisation du squelette livré dans la distribution [SPIP](#). Pour tout dire, en fait, je ne suis pas sûre qu'il existe vraiment quelque chose de global sur le sujet.

Le feuilleton, car il y aura plusieurs chapitres, est à suivre sur le site [Tutoriels et logiciels libres](#) plus dédié cet aspect de mon activité.

## **Ajout du 7 novembre : tous les épisodes**

- [Présentation de la série de tutoriels](#)
- [Préparation](#)
- [Personnaliser la dist de SPIP : les caractères](#)
- [Personnaliser la dist de SPIP : la décoration](#)
- [Personnaliser la dist de SPIP : les éléments](#)
- [Personnaliser la dist de SPIP : plugins, remerciements et clap de fin](#)

N'hésitez pas cela dit et si vous en ressentez le besoin, de me [contacter](#) soit pour une formation ou un coaching, de rédacteur pour SPIP, soit pour la conception de votre site : détermination du contenu, du nom, trouver un hébergeur, voire, au besoin un développeur-concepteur, soit pour la rédaction de son contenu.

Bonne lecture !

Voir en ligne : [La présentation sur le site dutailly.net](#)

---

## **P.-S.**

Première publication 22 octobre 2014, mise à jour du 7 novembre 2014 avec les liens vers chaque article de la série.